

了解《新天龙八部》怀旧服的玩家应该知道，与传统怀旧服网游相比，新天龙最大的不同之处就在于并没有完全遵从了“照搬怀旧”的运营套路。而是在保存情怀气氛的根底上，倾听玩家想法，添加不少新的事物，这种独具一格的怀旧服运营战略，也使得游戏自身的人气稳步增长。



1年多曾经，当《新天龙八部》怀旧服刚开服那会儿，很多人都会认为这款网游会像其他同类游戏那样，按部就班的将十几年前的设定逐步“转移”过来，以此来维系怀旧服更新。可是经过这一年多时间的更迭，回头来看，却发现《新天龙八部》怀旧服走了另外一种“情怀+立异”的道路。

比如《新天龙八部》怀旧服中的门派设定上，保存九大经典门派的一起，又在门派根底之上新增了“武道”体系，让每个门派有两种不同的选择，使得游戏可玩性大幅度进步。另外玩法上也增开了“水月山庄”全新副本，让我们在怀念早年的一起，可以体验到新的东西。

去年天龙嘉年华现场，《新天龙八部》怀旧服相关负责人就曾泄漏过，他们要“走出怀旧自己的路”，前面的武道玩法、水月山庄新副本，都是这个运营战略的一种阶段性表现。而现在，时隔半年，在倾听了更多玩家的集体诉求之后，《新天龙八部》最新的更新内容又呈现了，此次内容丰富程度更是堪比“重新做了一款新游戏”。

击败叶二娘少侠继续前进遇到的是慕容复需要注意躲避

根据《新天龙八部》怀旧服官方爆料，在即将到来的4月版别中，游戏将对珍兽体系进行“史诗级”增强，新增兽魂体系，不仅能提高珍兽自身的能力，一起还会改动珍兽的外观，而且增强对主人(玩家角色)的影响，让珍兽不再是一个只能拿来挂机站街的吉祥物，而是实实在在可以协助主人战役的左膀右臂。

除了珍兽体系增强之外，此次《新天龙八部》怀旧服4月版别还会增开一张无杀气新地图，相信这个更新，肯定会让那些喜欢野外PK的玩家们的振奋了，打架不添加杀气，估计又会呈现一天到晚都在干架的超级PK狂了。

在PVE方面，据官方泄漏则会添加一个“天龙史上最大BOSS”，至于到底有多大，策划只是在Vlog中泄漏是地图都装不下的境地。暂且不说BOSS难度、趣味性如何，就单纯这种“史上最大”的设定，已经足够吸引人，有些等待新版别的到来

最后，除了这些中心玩法的更新之外，《新天龙八部》怀旧服官方还承诺对

“水月山庄”副本难度大幅降低，新增“金币扫荡”，而且持续对游戏进行减负等等。总归从官方泄露的消息来看，新版别都是围绕玩家在意的东西不断进行调优，或许这也是游戏开服至今，一直火爆的根本原因所在吧。



不知道你们怎么看待，《新天龙八部》怀旧服开服一年多之后，一次版别更新内容宛如做了一款新游戏这件工作呢？